

Fahrdynamik



Entwicklung Rundenzeitsimulation

Worum geht es?

Die Rundenzeitsimulation ist eines der wichtigsten Entwicklungstools unseres Teams. Schon während der Konzeptphase ermöglicht uns die Simulation eine Beurteilung verschiedener Fahrzeugkonzepte.

Für diese Saison suchen wir weitere Verstärkung für die Weiterentwicklung und den Aufbau unserer quasistatischen Rundenzeitsimulation.

Was werden Deine Aufgaben sein?

- Weiterentwicklung des Fahrzeugmodells
- Aufbau einer Simulationsumgebung
- Mitarbeit bei gruppenübergreifenden Aufgaben (Testen, Fertigung, ...)
- Teilnahme an Gruppen- und Teamsitzungen

Was sind unsere Anforderungen an

- Vorzugsweise Studium im Bereich Maschinenbau, Physik, CES, Informatik
- Idealerweise Vorkenntnisse in Matlab/Simulink und in Fahrzeugtechnik I/II
- Hohe Motivation und Hingabe für das Team
- Gute Englischkenntnisse

Wenn wir dein Interesse wecken konnten, dann fülle gerne das Bewerbungsformular auf unserer Homepage aus. Wir geben dir schnellstmöglich Rückmeldung zu deiner Bewerbung.

Vehicle dynamics



Development Laptime simulation

Job description

The lap time simulation is one of our team's most important development tools.

Already during the concept phase, the simulation enables us to evaluate different vehicle concepts.

For this season, we are looking for further reinforcement for the further development and set-up of our quasi-static lap time simulation.

What will be your tasks?

- Further development of the vehicle model
- Development of a simulation environment
- Collaboration in cross-group tasks (testing, production, ...)
- Participation in group and team meetings

What are our requirements?

- Preferably studies in the field of Mechanical engineering, physics, CES, computer science
- Ideally previous knowledge in Matlab/Simulink and in automotive engineering I/II
- High motivation and dedication to the team
- Good command of English

If we could spark your interest, please fill out the application form on our homepage. We will get back to you as soon as possible.