

DRIVERLESS SOFTWARE



Trainee

Worum geht es?

Die Driverless Software hat die Aufgabe, die Kompetenzen des Fahrers algorithmisch zu beschreiben und zu ersetzen. Um das zu erreichen, wird sie in die Module *Perception*, *Estimation*, *Planning* und *Control* unterteilt.

Um den Rennwagen erfolgreich auf einer unbekanntem Strecke bewegen zu können, müssen all diese Module perfekt zusammenarbeiten. Als Trainee in der Driverless Software bekommst du die Möglichkeit, an jedem Modul etwas mitzuwirken, sodass du schnell ein gutes Verständnis über das gesamte System erlangst. Außerdem kannst du so herausfinden, welcher Teil unseres Software Projektes dich am meisten interessiert, um in der nächsten Saison Verantwortung für ein Modul in diesem Bereich zu übernehmen.

In jeweils drei Monaten pro Modul wirst du vom Modulverantwortlichen eingearbeitet und löst kleinere Aufgaben zur Verbesserung der Software.

Was werden Deine Aufgaben sein?

- Einarbeiten in die Software Module im dreimonatigen Rhythmus
- Eigenständiges Lösen kleinerer Programmieraufgaben
- Teilnahme an Collaborative Workings, Gruppen- und Teamsitzungen sowie außerordentlichen Sitzungen wie Code Reviews

Was sind unsere Anforderungen an Dich?

- Programmiererfahrung, idealerweise in C++, ROS oder Python
- Bereitschaft und Hingabe für das Projekt
- Hohe Lernbereitschaft
- Fähigkeit zur selbständigen Problemlösung

Wenn wir dein Interesse wecken konnten, dann fülle gerne das Bewerbungsformular auf unserer Homepage aus. Wir geben dir schnellstmöglich Rückmeldung zu deiner Bewerbung.

DRIVERLESS SOFTWARE



Trainee

Job description

The driverless software has the task of algorithmically describing and replacing the driver's competencies. To achieve this, it is divided into the modules *Perception*, *Estimation*, *Planning*, and *Control*.

In order to successfully move our race car on an unknown track, all these modules must work together perfectly. As a trainee in the Driverless Software you have the opportunity to work on each module to quickly gain a good understanding of the whole system. It also gives you the opportunity to find out which part of our software project you are most interested in to take responsibility for a module in this area next season.

In three months per module, you will be trained by the person responsible for the module and you will solve small tasks to improve the software.

What will be your tasks?

- Familiarization with our software modules in a three-month rhythm
- Independent solving of smaller programming tasks
- Participation in collaborative workings, group and team meetings and extraordinary sessions such as code reviews

What are our requirements?

- Programming experience, ideally in C++, ROS or Python
- Dedication to the project
- High willingness to learn
- Independent problem-solving abilities

If we could spark your interest, please fill out the application form on our homepage. We will get back to you as soon as possible.